

Ontwerp cover: Gfalicelly, Reeuwijk-Brug

HTML5 & Webdesign

N. van Aken
M. den Besten
A.C. Gijssen

ISBN 978-90-460-0740-2

© Eerste druk 2016 Instruct, Postbus 38, 2410 AA Bodegraven

Behoudens uitzondering door de wet gesteld mag zonder schriftelijke toestemming van de rechthebbende(n) op het auteursrecht, c.q. de uitgeefster van deze uitgave, door de rechthebbende(n) gemachtigd namens hem (hen) op te treden, niets uit deze uitgave worden verveelvoudigd en / of openbaar gemaakt door middel van druk, fotokopie, microfilm of anderszins, hetgeen ook van toepassing is op de gehele of gedeeltelijke bewerking. De uitgeefster is met uitsluiting van ieder ander gerechtigd de door derden verschuldigde vergoedingen voor kopiëren, als bedoeld in artikel 17 lid 2, Auteurswet 1913, te innen en / of daartoe in en buitenrechte op te treden.

Inhoudsopgave

Introductie HTML

1.1 Inleiding	13
1.2 De codeertaal HTML.	14
1.3 Browsen	14
1.4 Het ontstaan van HTML.	15
1.5 Zelf een HTML-bestand maken	16
1.6 Handige functies in HTML-Kit.	17

Een webpagina maken

2.1 Inleiding	21
2.2 Structuur van een HTML-document	22
2.2.1 Elementen en tags.	22
2.2.2 De opbouw van een HTML5-bestand	23
2.3 Tekst opmaken	27
2.4 Hyperlinks en soorten URL's	32
2.5 Subpagina's maken	35
2.6 Commentaar.	35
2.7 Opdrachten	37
2.7.1 Opdracht 1: Introductie HTML	37
2.7.2 Opdracht 2: Hyperlinks gebruiken.	38

Multimedia

3.1 Inleiding	39
3.2 Afbeeldingen.	40
3.2.1 Het img-element.	40
3.2.2 Een afbeelding als hyperlink	43
3.2.3 Een gedeelte van een afbeelding als hyperlink (map)	43
3.3 Lijsten en tabellen	45
3.3.1 Drie soorten lijsten	45
3.3.2 Tabellen	46

3.4 Audio en video	49
3.4.1 Audio	49
3.4.2 Video	50
3.5 Embedden	51
3.5.1 Gebruikmaken van plug-ins	51
3.5.2 Multimedia van third parties embedden	52
3.6 Opdrachten	53
3.6.1 Opdracht 1: Afbeeldingen	53
3.6.2 Opdracht 2: Lijsten en tabellen	53
3.6.3 Opdracht 3: Video	54

Opmaak met CSS

4.1 Inleiding	55
4.2 Opmaak met CSS	56
4.2.1 Opmaak met CSS.	56
4.2.2 CSS koppeling met HTML	56
4.2.3 Een CSS-bestand aanmaken	58
4.3 Basis opmaak met CSS	60
4.3.1 Basisopmaak met CSS	60
4.3.2 Tag selector	61
4.3.3 Kleuren en lettertypen	62
4.3.4 Hyperlinks.	71
4.3.5 Lijsten	74
4.3.6 Tabellen	76
4.3.7 Meerdere HTML-elementen met dezelfde opmaak.	79
4.4 CSS code valideren	80
4.5 Opdrachten	81

Werken met blokken

5.1 Inleiding	83
5.2 Blokken	84
5.3 Standaardblokken en divisions	86
5.4 Opmaak van geneste elementen.	88
5.5 Margin, padding en border van een blok	88
5.6 Het CSS boxmodel	90

5.7 De echte afmetingen van een blok	90
5.8 Margin, padding en border bij andere elementen.	91
5.9 De wrapper	92
5.10 Floating.	93
5.11 De blokken op de juiste plaats	96
5.12 Left en right floating.	101
5.13 Een volgorde voor de blokken kiezen.	102
5.14 Opdrachten.	103
5.14.1 Opdracht 1.	103
5.14.2 Opdracht 2.	106

CSS voor gevorderden

6.1 Inleiding	115
6.2 Het hr-element	116
6.3 Schaduw	117
6.4 Overerving.	118
6.4.1 Overerving	118
6.4.2 Tabellen	119
6.4.3 Hyperlinks.	120
6.5 Id's en classes	121
6.5.1 Id's en classes	121
6.5.2 Een element met meerdere id's en classes	122
6.5.3 Veelgebruikte classes	123
6.6 Responsive webdesign.	125
6.6.1 Responsive webdesign	125
6.6.2 Mediatypes	125
6.6.3 Media queries.	128
6.7 Opdrachten	132
6.7.1 Opdracht 1	132
6.7.2 Opdracht 2	139

Webdesign

7.1 Inleiding	145
7.2 Waarom bestaan er websites?.	146
7.3 Eenvoudig informatie vinden	147

7.3.1 Richtlijn 1: Alles richten op één doel.	148
7.3.2 Richtlijn 2: Informatie in het middelpunt	149
7.3.3 Richtlijn 3: Plaatjes zijn beter dan woorden.	150
7.3.4 Richtlijn 4: Maak belangrijke dingen duidelijker dan minder belangrijke dingen	151
7.3.5 Richtlijn 5: Zorg voor orde en rust.	152
7.3.6 Richtlijn 6: Wijk niet af van dingen die overal hetzelfde zijn	154
7.4 Fase 1 website maken: ontwerp.	156
7.4.1 Stap 1: Het onderwerp uitdiepen.	156
7.4.2 Stap 2: De sitemap.	157
7.4.3 Stap 3: De kleurenstaal.	157
7.4.4 Stap 4: Het paginaontwerp	158
7.4.5 Stap 5: Evalueren	160
7.4.6 Stap 6: De schematische tekening	161
7.5 Fase 2 website maken: coderen	162
7.5.1 Stap 1: Divisions indelen	162
7.5.2 Stap 2: Het eerste pagina-ontwerp	164
7.5.3 Stap 3: Evalueren en controleren	165
7.5.4 Stap 4: De sitemap nabouwen	165
7.6 Wetten en regels	166
7.7 Afsluitende opmerkingen.	167
7.8 Opdrachten	167
7.8.1 Opdracht 1: Ontwerprichtlijnen	167
7.8.2 Opdracht 2: Betrouwbaarheid van informatie	170
7.8.3 Opdracht 3: Wetten en regels	171
7.8.4 Opdracht 4: Een functioneel ontwerp maken	172

Wat er nog meer kan

8.1 Inleiding	175
8.2 Wat er nog meer kan met HTML 5	176
8.2.1 Een menubalk met submenu	176
8.2.2 Geaccepteerde opmaak in HTML.	178
8.2.3 Bestaande scripts gebruiken (API's).	178
8.2.4 Een voorbeeld van een API: Google Maps.	180
8.2.5 Tekenen met HTML 5	181

8.3 Wat er nog meer kan met CSS 3.	183
8.3.1 Selectors.	183
8.3.2 Pseudoclasses en pseudo-elements.	184
8.3.3 Verander inhoud met een klik.	186
8.3.4 Uitgebreide box-opties	188
8.3.5 Grid-view	190
8.3.6 CSS zelf laten rekenen	191
8.3.7 Achtergronden en kleurverlopen (gradients)	192
8.3.8 Transparantie en andere filters	194
8.3.9 Uitgebreide tekstopaties.	195
8.3.10 Automatische hoofdstuknummering.	197
8.3.11 Overgangen en animaties	198
8.3.12 Een mooie CSS slideshow.	200
8.3.13 Transformatie	201
8.4 Wat je nog meer moet kunnen als webdesigner.	203
8.4.1 Het uploaden van een website	203
8.4.2 Verschillen tussen webbrowsers	205
8.4.3 Het maken en bewerken van afbeeldingen.	206
8.4.4 PHP, MySQL.	209
8.4.5 Formulieren.	210
8.4.6 JavaScript	216
8.4.6.1 jQuery	217
8.4.7 Websites maken met een CMS.	219

Index

Voorwoord

In dit cursusboek leer je op een gestructureerde manier websites te ontwerpen en te realiseren met de talen HTML5 en CSS3, met een sterke focus op webdesign.

In de eerste hoofdstukken wordt de taal HTML5 besproken en vanaf hoofdstuk 4 komt hier de taal CSS3 bij. Aan het einde van ieder hoofdstuk staan opdrachten. De opdrachten vanaf hoofdstuk 4 vormen uiteindelijk een complete website volgens de laatste ontwerpstandaarden voor het web. Ook is er een hoofdstuk dat volledig is gewijd aan webdesign. Je leert daarin hoe je stap-voor-stap een goed ontwerp maakt en realiseert.

In ieder hoofdstuk tref je naast uitleg veel codevoorbeelden en screenshots aan. Die helpen je op weg als je aan de slag gaat met de opdrachten. Bij sommige van deze opdrachten heb je afbeeldingen nodig. Deze afbeeldingen heeft je docent.

Als je de eerste zeven hoofdstukken hebt doorgewerkt weet je precies hoe je een 'basis-website' moet ontwerpen en realiseren. Natuurlijk is er nog veel meer mogelijk dan in deze hoofdstukken is beschreven. Daarom bevat het laatste hoofdstuk een aantal onderwerpen voor verdieping. Denk bijvoorbeeld aan een slider met afbeeldingen voor op je homepage of een dropdownmenu dat uitklapt als je er met je muis overheen beweegt.

De programmacode die in dit boek wordt gebruikt is digitaal beschikbaar via een gratis abonnement binnen www.instruct-online.nl.

Veel plezier met het ontwerpen en realiseren van websites!

*N. van Aken
M. den Besten
A.C. Gijssen*

januari 2016